



心跳回忆

使用手册





大众软件 CD

主管单位:中国科学技术协会

主办单位:中国科学技术情报学会

编辑出版:《大众软件》杂志社

出品人:刘贫和

总策划:袁聿纲

程序设计:靳玉光

文字编辑:李鹏

美术编辑:宋爱军、范长峰、吴学利

网络支持:吴越

广告部:李诚、李怀颖

发行部:陈志刚(主任)

特约读者服务部:

晶合顺达计算机公司

张友利(总经理)

制作:天宝光盘有限公司

刊号:ISSN 1007-7464

CN11-9203/TP

订阅:全国各地邮局

邮发代号:18-108

批号:新出音管[1998]365号

游戏中文改版:华义国际股份有限公司

病毒检测:北京时代先锋软件有限责任公司

广告许可证:京崇工商广字第0036号

通信地址:北京和平门邮局3056信箱

邮政编码:100051

服务热线:(010)65266244

广告部电话:

(010)67150982(4、5)-203

采编组电话:

(010)67150982(4、5)-206

(010)67150982(4、5)-207

光盘组电话:

(010)67150982(4、5)-208

网络组电话:

(010)67150982(4、5)-209

发行部电话:

(010)67150982(4、5)-202

邮购中心电话:(010)67024050

传真:(010)67150983

E-mail: popsoft@netchina.com.cn

出版日期:1999年2月

零售价:人民币38.00元(双CD)

目 录

游戏介绍	2
背景设定光盘	6
配件使用方法	7
片头曲	8
控制说明	9
光辉高校预定时间表	10
光辉高校, 开学喽!	11
系统设定	12
开始游戏	14
进行方法	15
输入姓名	16
指令画面	17
指令说明	18
各种活动	22
小游戏	23
关于存档	24
破关后	24
人物介绍	25
版权宣言	80

● 游戏介绍 ●



《心跳回忆》(Tokimeki Memorial)可以说是日本“恋爱养成游戏”的始祖。它真正成名还是在1994年5月发行PC-Engine光碟版后。《心跳回忆》一上市就造成抢购热潮,以漂亮的画面、动听的主题曲和背景音乐及众多女主角的独特个性吸引了玩家们注意。《心跳回忆》PC-Engine版在PC-Engine游戏软件总销售量中排名第二。1995年10月发行的《心跳回忆——永远属于你》(Tokimeki Memorial——Forever With You) PS版也是从PC-Engine版移植而来的,以PS版为基础分别于1996年7月移植到了SS、1997年12月移植到了PC上。由于PS和SS的性能要比PC-Engine强得多,所以这个版本无论画面还是音效都远胜于PC-Engine版,PS版一举就夺得该年度的销售冠军,还荣获了CESA年度最佳游戏大赏的殊荣,奠定了其名作的地位。科乐美又以其设定为基础制作了一系列的相关游戏,出现在PC、PS、SS、GB等多种平台上。

这个系列的作品包括：



心跳回忆

心跳回忆——传说之树下

心跳回忆——永远属于你

心跳回忆对战 PUZZLE

心跳回忆对战方块

心跳回忆——表白你的心

心跳的放学后——来回答问题吧

心跳回忆话剧集——虹色青春

心跳回忆话剧集——彩之爱歌

心跳回忆话剧集——启程之诗

心跳回忆 POCKER 运动编——校庭的风景

心跳回忆 POCKER 文化编——林间漏出的阳光之音

心跳回忆——个人收藏

心跳回忆精选集——藤崎诗织

心跳回忆宝石箱

心跳回忆便当箱

心跳回忆绘具箱

心跳回忆惊喜箱

心跳回忆桌面装饰——虹色青春

心跳回忆桌面装饰——彩之爱歌



《心跳回忆》所描述的是一个以高校生涯为背景的爱情故事，游戏舞台设定在1995年4月4日到1998年3月1日。玩家所扮演的是刚升入了濑户内海旁的“私立光辉高校”的新生，即将开始三年学生生活。他发现自己心仪已久的从小青梅竹马长大，但已多年未曾联络的女孩藤崎诗织和自己正好同班。游戏的最终目的便是让主角暗恋已久的藤崎诗织在毕业当天向他表达爱意。因此，主角必须在功课、运动甚至在体育祭、文化祭上展现他男性的魅力。此外，依玩家在游戏中所采取的行动，会产生各种结局，再玩几次也不会腻！




KONAMI®

在光辉高校，一直流传着一个女孩子们深信不疑的传说……

“在毕业当天，校园的那棵大树下，女孩若成功地向男孩表达爱意，则这对情侣将永远过着幸福的日子。”





总有一天,
我也会……

● 背景设定光盘 ●

《心跳回忆背景设定》光盘为《心跳回忆》系列游戏和周边产品的主题介绍光盘。内容包括制作《心跳回忆》的科乐美公司的专题报导；科乐美公司的《合金装备》、《凝望骑士》等主力产品的介绍；《心跳回忆》各系列游戏、周边产品和电影等内容的介绍。



本光盘放入

CD-ROM 后会自动启动，本光盘不需安装即可直接使用。若你的电脑未设自动播放，请打开桌面上的“我的电脑”，在“POPSOFT”上按二下便可启动。

本光盘包括 AVI 等多媒体部件，您需要能播放它们的程序才可以播放。如果您的电脑没有安装能播放它们的程序，请在使用前先安装本光盘

根目录的 IV5PLAY.EXE。

为了能正常使用，请您将 Windows 95 的字体设置为小字体。



● 配件使用方法 ●

墙纸

“墙纸”放在《心跳回忆背景设定》光盘的\OMAKE\目录下。您可以用Acdsee、Sea等工具进行浏览，选择自己喜欢的墙纸。选定后请将相应的BMP文件拷贝到WINDOWS子目录下，在“控制面板”中选择“显示器”，使用“背景”中“墙纸”功能设定自己喜欢的墙纸。



屏幕保护程序

“屏幕保护程序”放在《心跳回忆——永远属于你》光盘的\SUB\SCR\目录下。将此子目录下的TMEMO.SCR拷贝到WINDOWS子目录下即可。请在“控制面板”中选择“显示器”，在其中的“屏幕保护程序”中选定TMEMO就行了，您可以先用预览功能欣赏一下。



图标

“图标”放在《心跳回忆——永远属于你》光盘的\SUB\ICO\目录下，请您将其拷贝到硬盘上，而且您需要安装PLUS!等能使用图标的软件才能使用。假如您已安装PLUS!，请在“控制面板”中选择“显示器”，在其中的“PLUS!”中选定“改变图标”，然后将目录改为图标所在目录，选择自己喜欢的图标。



● 片 头 曲 ●

更加！更加！心跳
もつと！もつと！ときめき

作词：SANDPP！
作曲：メタルユース
编曲：メタルユース
主唱：金月真美

歌词原文：

好きとか 嫌いとか
最初に言い出したのは 誰なのかしら
駆け抜けてゆく 私のメモリアル

今日も鏡のまえで 髪をとかして
ピンクのリップは Sweet Magic
とつておきのコロソ
き●き●や●き ●き●ラ●き●ラ
ド●き●ド●き 大好き
あなただけに見つめて欲しい

Take the Chance
仕上げは上出来
Tell Your Heart
準備は OK
素敌な予感 そよ风に乗せ
Try Your Luck
制服のリボン
Tell Your Love
結び直したら
今日こそ言えそう
Love Me Please



歌词译文：

喜欢也好 讨厌也好
当初说出这些话的 又是谁呀
将它追回吧 我的回忆

今天也在镜前 梳理着头发
粉红色的口红 甜甜魔法
淡淡香的香水
细细低语 闪闪发亮
心怦怦跳 最最喜欢
只因为要见到你



把握这机会
完成好目标
表白他的心
准备好
好棒的感觉 乘着和风
试试你的运气
制服上的丝带
说出你的爱
再重新打上蝴蝶结
今天一定要告诉你
爱我……

● 控制说明 ●

本游戏只要使用鼠标就能玩了喔！借着鼠标，指标会跟着移动。请以指标选择画面中的项目。按左键为决定，按右键为取消。

就偷偷告诉你一些键盘的小功能吧！

1. 画面显示：同时按住 Alt+Enter，便能切换“画面表示”和“隐藏秀”。
2. 结束：按 ESC 即可结束游戏。
3. 声音资料的关闭：同时 Ctrl+ 鼠标左键可关闭声音。

ととと
メモリアル
forever with you

©1994 1997 ROMAN ALL RIGHTS RESERVED



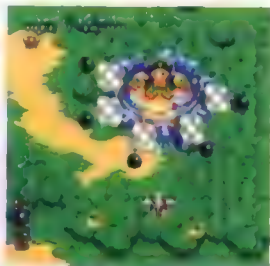
这是指标

左键决定

右键取消

关于兵蜂的操作

1. 请以数字 1 至 9 键来秘记，以 Z、X 键来进行攻击，空白键为暂停键。
2. 调板上下键来进行主题画面的选择。
3. 在 OPTION 项目中按上下键来进行选择，左右键来进行变更。
OPTION 项目包括：
 - (1) SYNC MODE：可决定是着重于游戏速度还是画面流畅度。
HALF 为着重速度，NORMAL 为着重画面流畅度。
 - (2) AUTO SHOT：可切换连射模式的开/关。
 - (3) SCREEN：可切换画面的大小。
 - (4) EXIT：回兵蜂的主画面。



● 光辉高校预定时间表 ●

	第 1 年	第 2 年	第 3 年
第 1 学期开始日	4/4	4/4	4/4
毕业辅导			4/4
体育祭	6/3	6/1	6/7
第 1 学期期末考	7/10 - 7/15	7/15 - 7/20	7/14 - 7/19
暑假	7/24 - 8/31 	7/25 - 8/31 	7/24 - 8/31 
第 2 学期开始日	9/1	9/2	9/1
校外教学		9/7 - 9/14	
文化祭	10/14	10/12	10/11
第 2 学期期末考	12/11 - 12/16	12/9 - 12/14	12/8 - 12/13
寒假	12/25 - 1/7	12/25 - 1/7	12/25 - 1/7
第 3 学期开始日	1/8	1/8	1/8
大学入学考 / 就业考试			2/23
毕业典礼			3/1
第 3 学期期末考	3/4 - 3/9	3/3 - 3/8	
春假	3/24 - 4/3 	3/24 - 4/3 	

● 光辉高校，开学喽！ ●

请将CD-ROM由盒子中取出后，放入光碟机中，依照下列顺序来安装《心跳回忆》游戏，你所扮演的是光辉高校一年级的新生，和青梅竹马藤崎诗织将一起度过3年的高校生活。

放入CD-ROM

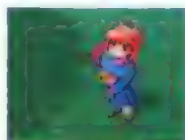
CD-ROM放后会自动运行，本光盘不需安装即可直接使用。若你的电脑未设自动播放，请打开桌面上的“我的电脑”，在“KONAMI”上按一下二下便可启动。

已安装DirectX时



未安装DirectX时

1. 本游戏需要安装DirectX，若程序发现你的电脑未安装，自动安装程序便会启动。
2. 安装DirectX。
3. 安装完成后必须重新启动电脑。执行完此步骤后，安装程序便完成了。



片头动画



开头画面

游戏画面开始

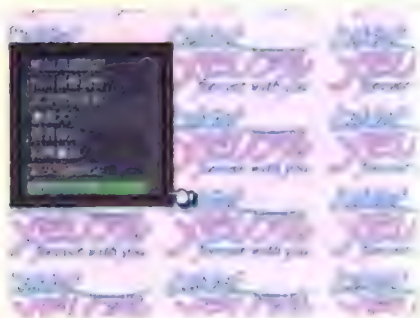
您可在“开头画面”中选择“开始游戏”或“回家选项”。若您没有任何动作，则数秒钟后会自动播放“片头动画”。在“片头动画”播放时按鼠标便会到游戏“开头画面”。

游戏开始 显示：载入画面 并可开始游戏
系统设定 显示：系统设定 一览表 可在此设定游戏机能

移动鼠标来控制指标，按左键便可决定选项。

● 系统设定 ●

在“系统设定”中可以设定游戏中的各项功能。以鼠标选择好项目后按左键决定，按右键取消。



● 图示模式

可任意选择你喜欢的图示排列方式。有“A模式”、“B模式”、“自由模式”三种模式可选。在“自由模式”中你可将图示自由置放于自己喜欢的位置。按键盘的Ctrl键后便可开始以鼠标拖放图示。请注意别让图示重叠喔！

● 声音模式

在游戏中也可以选择声音输出模式喔！按右键跳过对话：只要按右键便可使对话跳到下一句，真是方便！

ON: 全程语音模式。

OFF: 关掉对话声音。



● MIDI 音源设定

MIDI音源可在“声霸卡”、“无”二个选项中选一种喔！

● MIDI 音量调整

本游戏的音乐这么棒，当然要放大声点喽！在这里使用调整背景音乐的声音大小。

● 文字显示速度

请在这里选择文字的显示速度吧。共有“慢”、“普通”、“快”三种。

● 动画格数

为使功能较低的电脑也能安心地玩，本游戏有下列功能：

保留全部动画：高速配备使用，能欣赏所有的动画。

剪掉1/3动画：普通模式。

剪掉3/5动画：动画有点停顿，但画面最流畅。

● 小提醒

在游戏中的进行中会有许多“小提醒”出现喔。至于是什么东西我就不告诉你了，因为这是秘密。

●安装 DirectX

请在此安装游戏所需之 DirectX，然后重新启动电脑，才是安装完毕喔！

●删除记录文件

不想再游戏记录时，就执行此项功能吧！虽然也可用下列二种方法，但这才是最好的呢！

其它删除方法

A

1. 打开“我的电脑”后选择硬盘。
2. 打开“Program Files”后便可看到“KONAMI”文件夹。
3. 在“KONAMI”文件夹中可以看到“TOKIMIKI”子目录，将之删除后便完成了你的工作！

B

1. 打开“我的电脑”中的“控制面板”，选择“新增／删除程序”。
2. 在“新增／删除程序”的视窗中，请在“心跳回忆”上按一下，然后会出现确认视窗。
3. 选择“是”后便开始执行删除了。
4. 确认内容后按“OK”后便完成了。

关于声音方面的解答

问：没有声音？

答：请检查一下您有没有装音效卡。若未安装音效卡，则声音、效果音、背景音乐等都不会出现。

问：已经装了音效卡，但是仍然没有声音。

答：请打开“我的电脑”中的“控制面板”，在“多媒体”中看看音效卡有无设定完整。

问：如何调整背景音乐？

答：在“MIDI 音量调整”选项中调整。若需要声音、效果音大请将 MIDI 音量调大，反之若需要声音、效果音小请将 MIDI 音量调小。



●结束系统设定

系统设定完毕了吗？那就快存盘吧！
嘻嘻嘻嘻！可以开始游戏了吧！

● 开始游戏 ●

安装完DirectX后只要放入光碟片，便会自动播放并会显示游戏开头画面。在此选“开始游戏”便会进入资料载入画面。第一次玩请选“新相簿”，已存过相簿，并且要从记录点继续玩的请选“载入”。

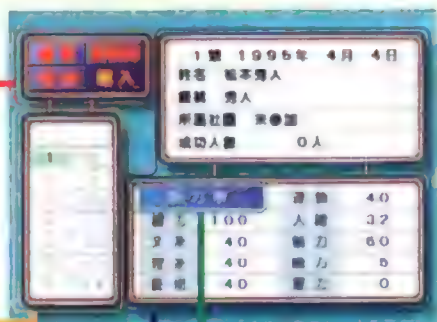
若你的电脑未设自动播放，请在Windows开始工具条的“心跳回忆”组中选择“心跳回忆”的快捷方式。

载入资料画面

- **新相簿**：第一次玩或没有相簿时，选此功能便可开始新游戏。
- **复制**：复制游戏资料。
- **清除**：清除所选的相簿。
- **载入**：从游戏记录点开始玩。

● **资料区**：每个资料的存储区。

● **显示所选的相簿**。



● **显示资料内容**。
按这里便可在“能力值”、“女孩子的评价”、“成功次数”之间切换。

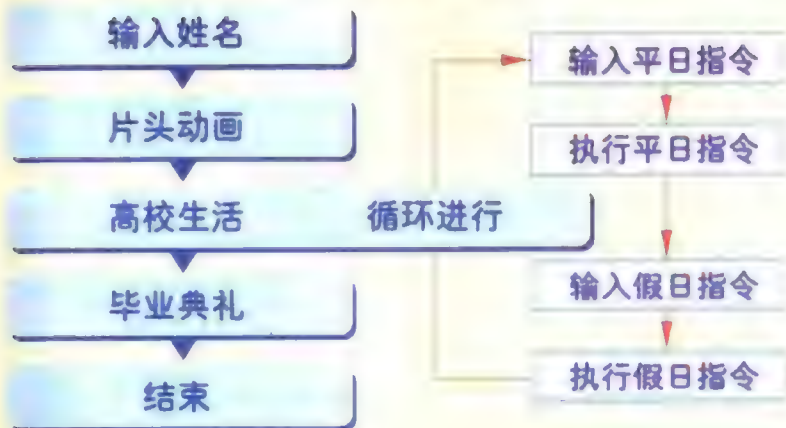
★游戏本身的资料我们且将称之为“相簿”，和女孩子们的约会场景则为“约会相簿”。小游戏中所得到的点数为“点数资料”。
★注意！压力数值越高越容易生病喔！



作一本只属于你的心跳回忆吧！

● 进行方法 ●

游戏方法简单叙述如下：



平常主要以提升自己的能力值为主，休息日则可以以约会等活动来加强和女孩子们的关系。游戏的资料可以记录保存下来。（关于游戏的记录方法，请参阅第24页！）

结束

看完结束动画后，你的相簿会自动被记录下来。若最后有女孩子向你告白，则结束后还可以看“约会相簿”。

约会相簿

这里收录了你们两人约会的场景或一些事件的资料。按鼠标左键便可翻页，而按右键则会结束相簿，并在结束后自动保存。



到毕业那天前，加油吧！

● 输入姓名 ●

在开头画面中选择游戏开始后便会出现选单画面。请依序输入主角的姓名及昵称、生日、血型等。

● 输入顺序

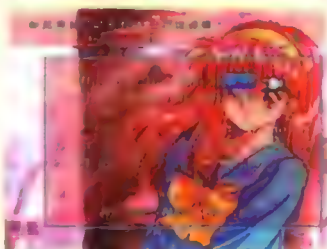
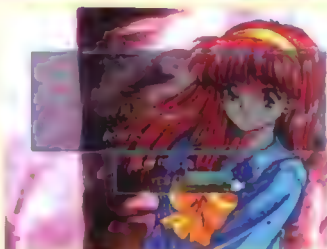
1. 输入主角的姓名。如果您想输入中文，请开启您所使用的中文输入法输入。

2. 输入昵称完毕后，接着请填写生日和血型。都输入完毕之后请按“结束”来决定输入。

3. 接着会有“YES!”、“NO!”的确认信息出现。按“YES!”便完成个人资料了。若想从头再选择一次，请您选择“NO!”。

4. 接下来，请您也以同样的程序输入藤崎诗织的生日、血型。

全部输入完备后，游戏就可以开始了!



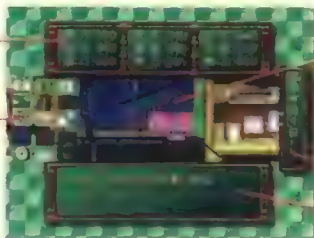
● 指令画面 ●

一般指令分为“平日指令”、“假日指令”二种，玩家请从画面左边的图示群中选择执行。

平日指令

●显示玩家状况及能力值。

●图示：较明亮且会浮动的图示表示可执行的指令。电话、约会、情报志等在平日无法执行。



●背景画面：

背景画面为夜晚。

●日期显示：

显示当天日期。

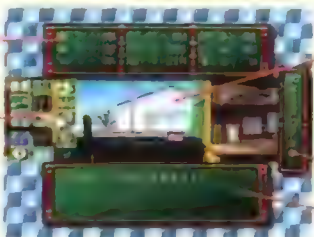
●对话框

星期日晚上会进行下一星期计划的排定。只要计划一排定，且一周内没有节日或特别的事件发生，则这周的六天将自动依计划进行。此外，电话、约会、情报等指令无法使用。而下一周若有强制活动则只能选择强制活动图示。若一周中有节日出现，则节日当天早晨会进入假日指令模式。

假日指令

●显示玩家状况及能力值。

●图示：较明亮且会浮动的图示表示可执行的指令。存档指令在假日无法执行。



●背景画面：

背景画面为白天。

●日期显示：

显示当天日期。

●对话框
















在本游戏中，“假日”指的便是星期日及月历上所显示的节日。约会女孩出去或和女孩子约会便是在假日执行。此外，下假日指令时无法储存档案。

今天放假喔！



● 指令说明 ●

请记住各指令的图示喔！各指令的内容如下，建议你留意主角的能力值来选择适当的指令。

	研读文科	提升文科能力值。
	研读理科	提升理科能力值。
	培养艺术气质	提升艺术气质。
	运动	提升运动能力值。
	社团活动	除参加或退出社团外，此指令主要为进行社团活动，能力值的提升依11个社团的活动而不同。(请参照第20页)
	和同学闲聊	提升人缘数值。
	整理仪容	提升魅力数值。
	休息	恢复体力，减少压力。
	系统	改变系统设定。(请参照第21页)
	电话	6. 打电话给甲乙女好雄(只能在假日执行) <ol style="list-style-type: none"> 打听女孩子对自己的评价(共七级)。 打听女孩子的个人情报(电话号码、社团活动等)。 打听有关约会地点情报。 8. 打电话给女孩子(只能在假日执行) <ol style="list-style-type: none"> 约女孩子出去。 加强和女孩子的感情。
	约会	约会。(只能在假日执行)
	情报	阅读情报杂志。(只能在假日执行，也可以执行其它指令)(请参照第20页)
	月历	可在此确认约会日期和特别活动等。(请参照第21页) 元旦、开学典礼、自己的生日、圣诞节、社团活动、女孩子的生日、约会、文化祭、情人节、考试、体育祭、白色情人节、补习、校外教学等
	存档	可存档、读档。(只能在平日执行)
	强制活动	若下一周有非参加不可的活动(如考试)，则此图示便会出现。

●电话指令

电话指令只有在假日才能执行。打电话给好朋友早乙女好雄时，可得到女孩子的情报。女孩子们对主角的评价、约会地点三种情报。

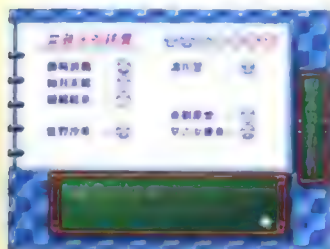
●女孩子的情报

想打电话给女孩子时得先向好雄打听她的电话号码。此外，还可得知她喜欢和讨厌的东西，请将它当作约会时的参考。



●女孩子们对主角的评价

可知道女孩子们对主角的评价，共七级。



●约会地点

好雄会告诉你最近流行的约会地点。请记住打电话给女孩子时，就算你的邀约被婉拒，你和她的感情程度还是会上升的。

早乙女好雄的建议

在入学时也说过了，只要是女孩子情报，问我就对了。只要在假日打电话给我，便可以知道女孩们的情报，有什么地方可以约会，甚至女孩子们对你的评价我都可以告诉你。但你也不要老是打给我，记得要好好运用情报去打电话约女孩子喔！

我也知道你真正的目的是解构诗织嘛。但如果不理其他女孩子，别人可是会以为你对女生没兴趣的。而且我们学校可爱的女孩子这么多，你不想认识吗？搞不好你会遇见更好的女孩也说不定呢。



●约会 在假日时好好培养感情吧！

打电话给女孩子决定约会地点和日期。日期可选择四周内的假日，此外，若有想约的女孩子，却不知道她家电话号码时，请先打电话去问早乙女好雄。对女孩子而言，有些地点容易约成功，有些地点不容易成功。

约会当天请选择约会图示。当你的计划表上有好几个约会时，电脑会问这次的约会地点是哪里，记得别搞错了喔！其它就看你的表现了。

注意：约会当天若选择其它指令，便会被当作爽约。

约会画面

●约会地点的名称

显示目前所在地点的名称。

●对话框



●背景画面：

约会地点的画面。

●日期显示：

显示目前的日期。

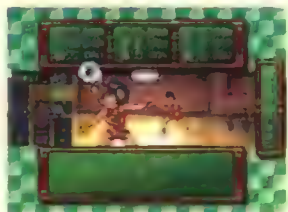
●关于社团 提升你的能力值

星期日时，若选择社团图示便可参加社团活动或退出社团活动，此外，若决定退出社团，则你必须等到下学年，才能再参加这个社团。

社团大致上分为运动系和文化系两部分

运动系	棒球社	足球社	网球社	游泳社	篮球社	
文化系	文艺社	话剧社	科学社	电脑社	美术社	音乐社

注意：若你社团已满员时，则无法再加入。若你退出社团时，则必须等到下学年才能再加入。



●情报指令 可以看到 完全约会手册 的情报杂志

这本情报杂志为季刊，每年发行4次，内容为新的约会地点或季节性的活动。记得好好利用这本杂志所刊载的情报来订约会计划喔！



●关于休息 有时候也要休息一下!

主角也是人, 若累的时候不让他休息一下他的身体可是会受不了的。生病、受伤、神经衰弱等状态会使原来的实力无法发挥。为了避免这种情况, 请随时注意身体状况。当你觉得有点危险时记得要让主角休息一下恢复体力。

生病	到恢复之前会被强迫休息
受伤	会影响到运动能力值
神经衰弱	会影响到功课方面的能力值

●关于月历 别忘了随时查看一下囉!

请对照第 10 页光辉高校预定时间表。



元旦	● 女孩子的生日	● 体育祭
● 开学典礼	● 约会	● 白色情人节
♥ 自己的生日	● 文化祭	● 补习
▶ 圣诞节	♥ 情人节	● 校外教学
● 社团活动	■ 考试	× 其它

●关于系统 舒适的游戏环境



系统中有下列 10 个项目

- ★ MIDI 音源设定
- ★ MIDI 音量调整
- ★ 文字表示速度
- ★ 画面大小
- ★ 图示模式
- ★ 声音模式
- ★ 回忆画面
- ★ 结束系统设定
- ★ 安装 DirectX
- ★ 删除记录文件

★系统设定的内容, 请参照第 12 页。

守护小天使

若出现“守护小天使”选项, 则按下之后会出现登场人物的名称。选了喜欢的女孩子之后再按结束系统设定即可。按住 Shift 键后, 鼠标以右键拖拉, 便可将她移至喜欢的位置上。若按 Shift + 左键拖拉, 则可改变线的长度。



● 各种活动 ●

游戏中有学校生活的各种活动出现。



体育祭

体育祭有四种项目，您可以选择自己喜欢的项目来参加，而主角的运动能力对胜负有相当大的影响。



文化祭

如果参加了文化性质社团，你必须参加社团成果展。若未参加，那么你也可以去参观同学们的社团。



期末考

学期末有一周为期末考，考试科目顺序为语文、数学、理化、社会及美术。考得好的话会提高你的评价喔！



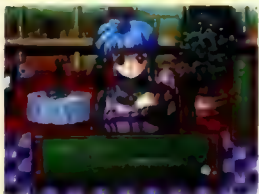
校外教学

在第二年时，会有校外教学的活动，你可以从北海道、京都、奈良三个地方中选择喜欢的地方。校外教学的时间为5天。



其它活动

除了学校举办的活动外，还会有圣诞舞会、元旦或约会中的突发事故等各种事件发生，有时甚至会玩到捞金鱼或射击游戏呢！



● 小游戏 ●

在运动会中会出现许多小游戏。



带球走

网球拍上的球向后动时，请按左键；向前动时，请按右键来取得平衡。请好好保持你的球别让它掉下去吧！



二人三脚

请听女孩子的指示，在她说“左脚”时请按左键，说“右腿”时请按右键。小心按错时就会跌倒喔！



支援前线

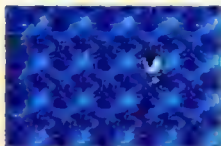
跑的时候请连续按左键。到了女生聚集的地方时，请移动鼠标到你要找的女孩后，按左键决定。



障碍赛

跑的时候请迅速连按左键，遇到栅栏要跳的时候请按右键。

在缘日（类似中国的庙会）时也会出现一些小游戏。



捞金鱼

按住鼠标左键将鱼网放入水中，慢慢移动鱼网至金鱼的下方后，放开左键便可捞起金鱼了。



射物品

移动鼠标对准目标后，按左键即可发射子弹。子弹共5发，用完后游戏便结束。

除此之外，还有其它隐藏在游戏中的小游戏喔！

● 关于存档 ●

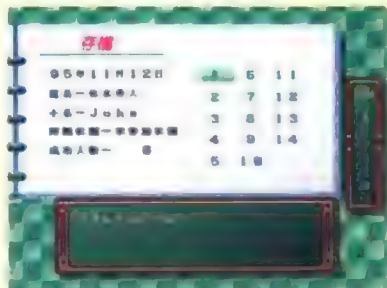
您可以在“相簿”中存取档案。除此之外，在“心跳回忆系统文件”有存档资料（即破关后有存档）则选项会多出小奖励。在此您可以再看一次结束动画或相簿，所以别忘了在破关后存档喔！

● 存档

可记录档案，在欲存储的相簿号码上按一下左键即可。

● 读取

读取文件后，可接着上次的档案继续玩。选择好进度后请按一下左键即可。



● 破 关 后 ●

● 结束动画

看完结束动画后会出现相簿的储存画面。若要储存相簿请选择号码并按一下左键。若不储存则不必选择号码，直接按“结束”。若有女孩子向你告白，则结束后还可以得到收藏了三年来照片的相簿喔！

● 约会相簿

在这里收录了向你告白的女孩子与你约会的记录照片，按左键可到下一页；按右键则可跳出此画面，结束后会变成约会相簿的记录画面，你可在此将相簿记录到想记录的号码上，结束后请按左键决定。若不想记录请直接“结束记录”即可。

● 小奖励

随着游戏的进行，有时设定画面会出现“小奖励”选项，包括游戏中发生过的事件或破关等，慢慢地“小奖励”中的选项也会随之增加。其它像是系统设定有时也会有新的项目加入喔！

● 人物介绍 ●

在这部分将为您介绍游戏中所出现的主要人物,其中还包括了一部分人物的攻略要点,这些资料会在游戏中逐步出现。如果您认为这会使游戏失去神秘感,降低您玩游戏的乐趣,建议您跳过这部分直接翻到第80页。不过,等您玩通整个游戏后再回头看看这部分,找找是否漏了什么。



藤崎诗织.....	26	古式由加利.....	52
早乙女好雄.....	30	清川望.....	56
伊集院丽.....	32	镜魅罗.....	60
如月未绪.....	36	朝日奈夕子.....	64
组绪结奈.....	40	美树原爱.....	68
片桐影子.....	44	馆林见晴.....	72
虹野沙希.....	48	早乙女优美.....	76

藤崎 诗织

Shiori Fujisaki

配音: 金月真美 (Kingetsu Mami)

生日: 由玩家设定

星座: 由生日决定

血型: 由玩家设定

身高: 1.58米

三围: 第一年为 B83、W56、H84

第二年为 B84、W56、H85

第三年为 B85、W57、H86

兴趣: 音乐欣赏







藤崎诗织的家就在主角家的旁边，从主角房间的窗户就能看到她的房间。她是主角青梅竹马的朋友，也是主角从小暗恋的对象，不过诗织很明显地只把主角当成是普通的朋友。藤崎诗织头脑聪明、美丽可爱，身材姣好、品学兼优、性格温柔、成绩优秀、运动皆能，可说是完美的女孩，还是光辉高校的超级偶像。她的追求者很多，要能够赢得她的好感必须长时间追求她。诗织的理想相当高，是个典型的完美主义者，喜欢完美的男孩子，所以无论在哪一个方面都是最棒的才行。她喜欢听古典音乐、看爱情片和有情调的地方，钟情浪漫的爱情。

所属班级：95级A班

所属社团： $(\text{誕生日} \times 3 + \text{诞生月}) / 11$ 的余数决定

0: 文艺社

1: 话剧社

2: 科学社

3: 电脑社

4: 美术社

5: 管乐社

6: 棒球社

7: 足球社

8: 网球社

9: 游泳社

10: 篮球社

登场条件：游戏开始必定登场

参考能力：全部

未来目标：一流大学



最喜欢的食物：意大利粉

喜欢生日礼物：第一年为古典CD、第二年为发圈、第三年为耳环

喜欢去的地方：附近的公园、海边、音乐会、滑雪场

厌恶去的地方：游乐场、体育场

告白所需的值：体力60以上、文系130以上、理系130以上、艺术130以上、运动130以上、人缘130以上、魅力130以上、魄力130以上、压力50以下

事件：

中央公园回忆：春，无关评价，到中央公园坐在草坪上谈话，诗织说出两人幼时的回忆。

滑水道：夏，曾和诗织去过游泳池一次以上，第二年以后去游泳池时发生。

树上的记号：秋，评价很高，去附近的公园时约会，诗织会想起以前在这里比身高的往事。

两人的摩天轮：冬，评价很高，去游园地两次并搭乘摩天轮，摩天轮会突然故障，诗织害怕地抱住男主角手臂。



一同上学：在学，评价高时，在假日以外的日子随机发生两人一起上学的事件。

一起撑伞：在学，评价很高，夏服期间随机发生。

两人的生日宴会：主角和诗织的生日都在3月的星期日，诗织对主角评价极高，并且当天没有约会。

白色圣诞：评价很高，高过镜魅罗及美树原爱，参加圣诞舞会结束回家时发生。

早乙女 好雄

Yoshio Saotome

配音：上田佑司

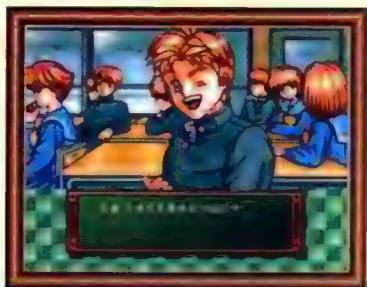
生日：4月4日

星座：白羊座

血型：B型

身高：1.67米

兴趣：追求女孩（不过没成功过）





早乙女好雄是主人公的好朋友，不可多得的侦探人才，只要是女孩子或约会地点的情报，问他准没错。他是早乙女优美的哥哥，虽然有点浮夸，却是个爱护妹妹的好哥哥。

所属班级：95级A班
所属社团：回家社
未来目标：三流大学



伊集院 丽

Rei Ijuin

配音: 津野田なるみ

生日: 8月23日

星座: 处女座

血型: AB型

身高: 1.72米

兴趣: 收集宝石







伊集院丽（伊集院レイ）既是世界级富豪伊集院财团的继承人，又是光辉高校的理事长之孙，头号麻烦人物，三角的情敌，总是以自我为中心，表现欲强，喜欢挖苦别人，常常出现讽刺一下别人便消失得无影无踪，不过不要看她一副男装，其实她是一名女孩子，只是伊集院家规定伊集院家的女孩子在高校毕业前要以男装示人。因为外形英俊，女孩子都视她为偶像：要她向你表白，就要“死缠烂打”，如果能以温柔感动她的话，最后可能会变成很优秀的女性。

所属班级：95级A班

所属社团：私设社

未来目标：为了学习帝王学而到美国留学

事件：

男主角太闲：打20次电话后，伊集院骂主角太闲，没事打电话给她，之后会发生在教室前撞到她的事件。

伊集院被绑架：打40次电话后，会发生伊集院遭绑架的事件，不过绑匪看到伊集院家竟然出动私人军队，腿都软了。

好雄洗脑事件：打65次电话后，会发生好雄被洗脑的事件，显然是看到了什么事情。

伊集院来加油：体育祭，伊集院居然来替土



角加油，真是太阳打西边出来了。

圣诞宴会：她每年12月24日圣诞节都会在家举办圣诞宴会。要入场至少也要有某种程度的外表或是体格才行。主角的属性太低就无法进入宴会，只能一个人在家里寂寞的呆着，这时压力会上升10点。

参加资格：

	第一年	第二年	第三年
魅力	70	100	120
运动	150	170	200



外井雪之丞

外井雪之丞是伊集院家的工作人员，每年圣诞节在伊集院家门口负责检查。他喜欢满身肌肉的运动型男孩，要是三年都用体格来取得入场资格，你就会见到他向你“表白”，幸好有伊集院前来阻止。



如月 未绪

Mio Kisaragi

配音: 关根明子 (Sekine Akiko)

生日: 2月3日

星座: 水瓶座

血型: A型

身高: 1.56米

三围: 第一年(B/W/H): W59 H52

第二年(B/W/H): W63 H53

第三年(B/W/H): W69 H53

兴趣: 看书







如月未绪是一位温婉、内向的女孩子，个性单纯。因为体弱、贫血的影响不喜欢做激烈运动，经常卧病在床。她喜欢读文学作品和听平淡的音乐，常常出入图书馆等较静的地方，不喜欢任何吵闹或是要耗费体力的地方。她非常憧憬恋爱小说的情节，常忽略了现实面而追求一些遥不可及的东西。她喜欢有文学修养的男孩，和喜欢的人在一起会变得很认真。如果要获得她的芳心，一定要能够在树下陪她谈心，配合她的幻想来做事。

所属班级：95级B班

所属社团：文艺社或话剧社

登场条件：文系55（登场人数3人以下）/75（登场人数3人以上）

登场地点：文系学习

参考能力：文系、魅力

未来目标：一流大学

喜欢的食物：蛋做的食物





喜爱生日礼物：第一年为歌德诗集，第二年为莎士比亚全集，第三年为又乙小说

喜欢去的地方：中央公园、图书馆、电影院、神社

厌恶去的地方：游乐场、卡拉OK

告白所需的值：体力50以上，文系120以上，理系70

以上，艺术70以上，运动90以上，人缘

90以上，魅力100以上，魄力20以上，

压力50以下

事件：

晕眩：春，去游乐场玩过山车，并坚持乘坐，但会降低她的好感度。

阳光海滩：夏，评价很高，去海边约会时发生。

神游书中：秋，和评价无关，去图书馆，之后会随机再发生。

眼镜下的美人：冬，去看第二年冬天的电影，之后的对白可以决定她的反应。

帮忙搬书：在学，评价很高时，在冬学期间随机发生

两人三脚：评价高时，运动会选参加两人三脚，和如月练习。



组绪 结奈

Yuina Himoo

配音: 中友子 (Naka Tomoko)

生日: 7月7日

星座: 巨蟹座

血型: A型

身高: 1.61米

三围: 第一年为B84, W58, H84

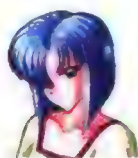
第二年为B84, W59, H84

第三年为B85, W59, H86

兴趣: 试验及研究







组结结奈完全是一个异于常人的女孩子，有完全跟常人不同的思考模式。梦想研究出可以征服全世界的东西。她的头脑异常聪明，不服输、做事冷静，喜欢做试验，有超乎常人的物理知识，喜欢研究电脑、电子及科学，认为每一件事都有它的道理，但运动却欠佳。自称天才科学少女的她虽然口口声声说要拿主角来作实验，但是却没有看她真的把主角解剖过。她喜欢和自己有相同价值观的男孩，不喜欢听甜言蜜语。

所属班级：95级C班

所属社团：科学社或电脑社

登场条件：理系65（登场人数3人以下） 85（登场人数3人以上）

登场地点：理系学习时

参考能力：理系、魅力

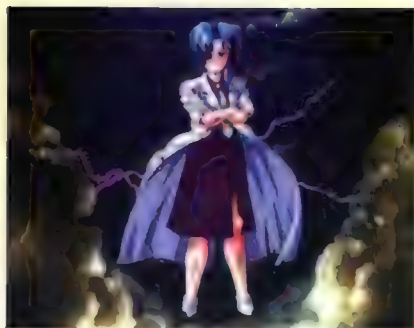
未来目标：一流企业

喜欢的食物：自己合成的营养剂

喜爱生日礼物：第一年为第六代电脑理论的 书，第二年为高速逻辑演算理论的 书，第三年为P20000 晶片

喜欢去的地方：动物园、植物园、大文馆、电影院





厌恶去的地方：游乐园、卡拉OK、体育场

告白所需要值：体力50以上、文系70以上、理系120以上、艺术60以上、运动80以上、人缘100以上、魅力90以上、魄力20以上、压力50以下

事件：

杀人无尾熊袭击：春，和评价无关，去动物园约会，绪绪露出难得的

害怕脸色。

300分：夏，和评价无关，去保龄球馆约会，绪绪用电脑作弊。

赌场老千：秋，评价高的时候，去游乐场玩轮盘时出现。

恐怖的眼神：冬，12月中，到商店街的店铺去，绪绪疯狂购物。

打倒特摄英雄：每个月的第一个星期日到欢乐场看表演，绪绪会打倒正义英雄。

绪绪在烦恼：在学，评价很高时，在冬服期间随机发生。

第三类接触：评价高的时候，去北海道校外教学时邀约绪绪一起行动，会遇到好战的外星人。



片桐 彩子

Ayako Katagiri

配音: 川口雅代 (Masayo Kawaguchi)

生日: 9月30日

星座: 天秤座

血型: B型

身高: 1.59米

三围: 第一年为B86、W60、H86

第二年为B86、W59、H86

第三年为B86、W60、H87

兴趣: 唱歌及绘画







片桐彩子的个性洒脱、不拘小节、为人开朗、对流行而奇异的东西很感兴趣，对“美”的感觉敏锐，是一个充满艺术气质的女孩子，但运动却完全不行。彩子最大的兴趣是唱“卡拉OK”，只要一唱上了瘾，就会唱到声嘶力竭为止。此外她在英语方面也是非常在行，说话常夹杂了英语，只要是外国人，都会亲切地帮助他们。她的理想对象是充满艺术细胞的男孩子。

所属班级：95级D班

所属社团：美术社或管乐社

登场条件：艺术50（登场人数3人以下） / 65（登场人数3人以上）

登场地点：艺术学习时

参考能力：艺术、魅力

未来目标：研究绘画而到巴黎留学

喜欢的食物：汉堡包

喜爱生日礼物：第一年为另类风格的书，第二年为进口HR杰格画集，第三年为KTV伴唱机

喜欢去的地方：美术馆、卡拉OK、天文馆、动物园

厌恶去的地方：游泳池、图书馆、海边



告白所需的值，体力50以上、文系60以上、理系60以上、艺术120以上、运动60以上、人缘90以上、魅力100以上、魄力20以上、压力50以下

事件：

卡拉OK热唱：春，和评价无关，去卡拉OK屋约会就行，拿了麦克风就



不放手。

恐水症：夏，评价很高时，去海边约会，实际上彩子不会游泳。

躲避游泳：夏，心动度在友好度之上，在学校遇到怕水而躲体育课的彩子。

画的记忆：秋，和评价无关，第三年时去美术馆时会发生。

梦吃：冬，评价很高，去星象馆时发生，根据主角要不要叫醒她对话会有不同。

外语对话：校外教学时去冲绳，一起行动时发生，根据文系能力对话会有不同，彩子擅长外文。



虹野 沙希

Saki . Nijino

配音: 菅原祥子 (Sugawara Sachiko)

生日: 1月13日

星座: 山羊座

血型: A型

身高: 1.56米

三围: 第一年为B81 W59 H84

第二年为B82 W59 H83

第三年为B82 W60 H84

兴趣: 烹饪







虹野沙希是个活泼开朗的女孩子，比较不善于表达，很会照顾别人，只要看见别人有困难就会去主动帮助。留着短发的她，目前垂吊的那一撮头发相当有个性，而写着“RAINBOW”的帽子更是她平日的爱用品。虹野擅长烹饪，喜欢做便当，是很好的太太人选。她喜欢棒球、足球等运动，对于执着事物的热情很坚定，总是喜欢把“毅力”两个字挂在嘴上，亦是学校运动社的偶像。虹野喜欢有毅力和向上心的运动型男孩子，可不喜欢偷懒的人哟。

所属班级：95级E班

所属社团：足球社
或棒球社的经理

登场条件：魄力35
(登场人数3人以下) / 95(登场人数3人以上)

登场地点：不一定

参考能力：运动、魅力、魄力

未来目标：入读烹饪专科学校

喜欢的食物：寿司

喜爱生日礼物：第一年不为不
锈钢调理组、第二年为巨人之
星全集、第三年为料理之铁



人录影带全4卷

喜欢去的地方：体育场、保龄球馆、神社、天文馆

厌恶去的地方：游乐场、卡拉OK

告白所需的值：体力60以上、文系60以上、理系60以上、艺术90以上、运动100以上、人缘70以上、魅力80以上、魄力120以上、压力50以下

事件：



手做便当：春，评价高时，从第二年开始与虹野去中央公园时，事件后体力+10喔！

人工呼吸：夏，评价高时，于夏休和虹野第二次去游泳池。

热中棒球：秋，于第二年以后的9、10月和虹野去看棒球赛。

小孩迷路了：冬，和虹野到精品店约会时，她亲切地照顾迷路的小孩子。

手做便当校内篇：身冬季制服的时间内，评价高时，于平日随机发生，事件后体力+10，会多次发生。

探病：修学旅行时，与虹野一起行动，去虹野的房间。



古式 由加利

Yukari Koshiki

配音：黑崎彩子 (Kurosaki Ayako)

生日：6月13日

星座：双子座

血型：B型

身高：1.57米

三围：第一年B80，W59，H84

第二年B81，W60，H84

第三年B82，W60，H84

兴趣：织毛衣







古式由加利(古式ゆかり)是古式不动产社长的掌上明珠,谈吐文雅的千金小姐,使用老式、典雅的服饰。她的性格乐观,喜欢尝试新鲜的事物,但却不喜欢太过嘈杂的地方。她非常疼爱父亲,口头语就是“爸爸是……”之类。她是个编织高手,有父亲应马的影子,心仪的对象是运动型的男孩子。

所属班级: 95 级 F 班

所属社团: 网球社

登场条件: 运动和魅力 80 (登场人数 3 人

以下) 100% (登场人数 3 人以上)

登场条件: 运动时

参考能力: 魅力、运动

未来目标: 一流大学

喜好的食物: 馅饼

喜爱生日礼物: 第一年为陶土娃娃,第二年为音乐盒,第三年为留声机

喜欢去的地方: 中央公园、游乐园、神社、海边





事件:

赏花: 春, 和江的无美, 去植物园约会

好坏的海豚: 夏, 评价高时, 去“说明会”

编织: 秋, 评价很高时, 去中学约会

滑雪场: 冬, 和江的无美, 去滑雪场约会, 因为升格候而被主角叫忙

礼物: 在学, 发生“编织”事件后, 12月至2月间一定发生

美女出浴: 评价高时, 去奈良·京都校外教学, 一起行动就会碰到

受伤: 在学, 评价很高时, 在冬服期随机发生, 看到她躺在保健室

厌恶去的地方: 游乐场、保龄球馆、卡拉OK

告白所需的值: 体力70以上、文系60以上、理系60以上、艺术60以上、运动140以上、人缘100以上、魅力120以上、魄力40以上、压力50以下



清川 望

Nozomi Kiyokawa

配音：世木绫子 (Sasaki Ayako)

生日：12月3日

星座：射手座

血型：A型

身高：1.63米

三围：第一年为B82、W58、H83

第二年为B83、W58、H83

第三年为B83、W59、H84

兴趣：慢跑







清川望的个性明朗而富有朝气，对事物喜好分明，而且也非常容易受外界影响，正义感胜过一般男生，却是一位爱花之人。她是一位游泳技术非常厉害的女孩子，是日本纪录保持者，有远大志向。她有超越常人的运动能力，每天早上跑50公里，到了学校还要参加游泳社的练习。她喜欢能和自己一起享受运动乐趣的人，讨厌优柔寡断的男孩，外表对她来说并非很重要，最重要的是可靠及专一。

所属班级：95级G班

所属社团：游泳社

登场条件：运动与腕力30（登场人数3人以下）/ 70（登场人数3人以上）

登场条件：运动时

参考能力：运动，腕力

未来目标：企业支持的职业选手

喜欢的食物：巧克力

喜爱生日礼物：第一年为花束，第二年为缎带，第三年为裙子

喜欢去的地方：海边、

滑雪场、
游泳池、
溜冰场

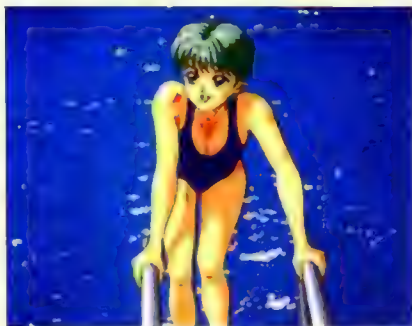


厌恶去的地方：图书馆、体育场

告白所需的值：体力60以上、文系60以上、理系60以上、艺术60以上、运动120以上、人缘60以上、魅力100以上、财力70以上、压力50以下

事件：

弄坏雕像：春，和评价无关，去



看第三年的美术馆雕刻展览会不小心弄坏雕像。

打雷：夏，评价很高时，去海边会发生，只限运动值在100以上时。

花语：秋，和评价无关，去植物园时可看到她脸红的表情

危险：冬，和评价无关，去保龄球馆会被她碰到。

花园：评价高时，运动会竞技之后清川会去看花

帮忙搬书：在学，评价很高时，在夏假期间乱数发生。



镜 魅罗

Mira Kagami

配音: 五十岚丽 (Igarashi Rei)

生日: 11月15日

星座: 天蝎座

血型: O型

身高: 1.67米

三围: 第一年为B90、W60、H88

第二年为B92、W61、H89

第三年为B93、W61、H89

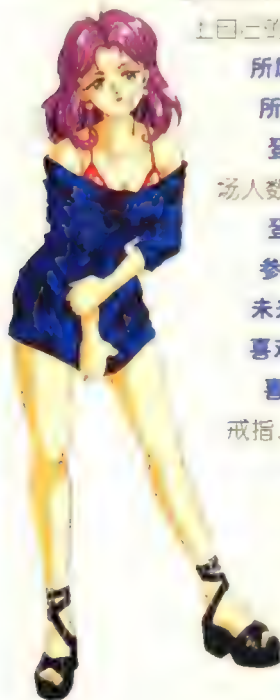
兴趣: 浏览商店橱窗







镜秋莎是个性感、成熟的水晶美人，对自己的外貌有绝对的自信，但内心却很自卑，很难相信他人。凡她经过的地方总有一大批爱慕的男孩子，喜欢她的人即使是有钱的公子哥儿，也得恭恭敬敬地，跟一般的甜妹不一样，在她身边总是围绕着一大堆崇拜的男生，她很喜欢别人称赞她的手，喜欢被男生叫作白天的男孩子，罗下集则是白天的男孩子。



所属班级：95级H班

所属社团：回家社

登场条件：魅力>40（登场人数3人以上）/120（登场人数3人以上）

登场地点：打扮时

参考能力：魅力、人缘、艺术

未来目标：模特儿

喜欢的食物：哈密瓜

喜爱生日礼物：第一年白金戒指及项链，第二年白金戒指、第三年为白金勋章

喜欢去的地方：海边、有直树、原宿、游乐园

厌恶去的地方：神社、医院、图书馆

告白所需的值：体力60以上、文系60以上、理系60以上、艺术120以上、运动60以上、人缘80以上、魅力140以上、能力20以上、智力50以下

事件:

挑选洋装:春, 和评价无关, 去商店街的服饰店, 根据主角的眼力会有差别待遇。

防晒油:夏, 和评价无关, 去海边就行, 多次发生

害怕:秋, 评价很高时, 去游乐场的鬼屋会发生很可怕的事件。

相撞:冬, 评价很高时, 去滑雪场会发生事件



圣诞晚会之后:评价很高, 在圣诞晚会结束后选择送她回家。

圣诞晚会续集:发生圣诞晚会事件后在一月中她会来归还上衣。

一堆下仆:三, 评价很高时, 在夏假期间乱数产生。

约会取消:三, 评价高之后的第一次约会里发生, 因为她弟弟生病, 她想回家照顾又怕主角生气。



朝日奈 夕子

Yuko Asahina

配音: 铁炮家计子 (Tepouzuka Yoko)

生日: 10月17日

星座: 天秤座

血型: B型

身高: 1.59米

三围: 第一年为H83, W59, H65

第二年为B83, W60, H66

第三年为B85, W60, H66

兴趣: 到流行场所去玩







朝日奈夕子非常开朗活泼，随时随地都在找乐子，是一个贪玩和喜欢热闹的女孩子，对于流行事物非常敏感，受欢迎的地点她一定会去，喜欢看动作电影。她不太愿意在学习上努力，成绩很差，因为玩得太过火，早上迟到是家常便饭。她是古式出加利和早乙女好雄的朋友，能够理解她笑容的背后藏着一颗纤细的心的人，才能真正获得她的爱情。

所属班级：95级1班

所属社团：回家社

登场条件：人缘90以上

登场地点：游玩时

参考能力：人缘、魅力

未来目标：自由业

喜欢的食物：流行的小点心

喜爱生日礼物：第一年为优格菌种，第二年为滑雪板，第三年为携带型视讯电话

喜欢去的地方：卡拉OK、海边、音乐会场、神社

厌恶去的地方：中央公园、图书馆、体育场

告白所需的值：体力60以上、文系70以上、



理科70以上、艺术70以上、运动80以上、人缘120以上、魅力100以上、魄力30以上、学力50以下

事件：

夹娃娃高手：春，和评价无关，去



游乐场天射时，结果朝日奈人受害了。

夜间游行：夏，评价很高的话，在8月中去游乐场发生，朝日奈意外地讲出了很好听的话。

热门音乐会：秋，和评价无关，去第三年的演唱会，忘情的朝日奈很高兴。

溜冰：冬，评价高时，第二次去溜冰场会被稍稍融化的冰骨倒。

一起作弊：第二学期期末考前一周在图书馆时发生，主角的学力必须跟她差不多。

迟到：在学，评价很高的话，在冬服期间乱数发生，她被叫进教师室骂了一顿。



美树原 爱

Megumi Mikihara

配音: 栗原 みこ (Kurihara Mikiko)

生日: 9月5日

星座: 处女座

血型: A型

身高: 1.50米

三围: 第一年为B78、W57、H79

第二年为B78、W58、H79

第三年为B79、W58、H80

兴趣: 和宠物一起游玩







美树原爱是超级乖乖女一名，个性极度内向，喜欢幻想，喜欢听鬼故事，不喜欢吵闹的音乐，在学校很不起眼。不懂外界事物的她，自小接受的教育让她不能接受肮脏的事情。她有许多女朋友，包括藤崎诗织，但非常容易害羞，与男孩子见面的时候常满脸通红，说不清话，所以从来未和男生交往过。但是在她压抑的外表下对于主角的爱情是不输给任何人的，柔弱的她很容易令人兴起“要保护

她”的感受，不过她的爱犬的脾气实在非常恶劣，要能够全身而退是很难的事情。她喜欢小动物，喜欢与宠物一齐玩，喜欢和自己一样喜欢动物温柔体贴的男孩子。

所属班级：95级J班

所属社团：回家社

登场条件：获得好成绩、运动获得名次等学校行事活跃时，以事件方式登场。

参考能力：运动与腕力以外的全部

未来目标：二流企业

喜好的食物：冰淇淋

喜爱生日礼物：第二年为喵喵布娃娃、第三年为小兔子手套

喜欢去的地方：商店街、动物园、





天文馆、水族馆

厌恶去的地方：卡拉OK、体育场

告白所需的值：体力60以上、文系80以上、理系80以上、艺术80以上、运动80以上、人缘90以上、魅力100以上、魄力30以上、压力50以下

事件：

遭战斗员诱拐：春、和评价无关。

第一个星期日去游园地看就会被拉入戏剧中。

爱犬诺克：夏，评价很高，去中央公园时发生，那实在是一条很恶劣的狗。

热衷动物园：秋，和评价无关，去动物园时发生，美树原爱意外的高兴。

溜冰场小意外：冬，评价很高时，到溜冰场就行，站不住的美树原会抱住主角，但运动要80以上。

一起撑伞：在学，评价很高时，在夏季制服期间随机发生下雨事件，随评价事件会有变化。

被丢弃的小猫：评价很高时，去耶诞舞会结束后发生。



馆林 见晴

Miharu Tarebayashi

配音：菊池志穗 (Kikuchi Shino)

生日：3月3日

星座：双鱼座

血型：A型

身高：1.53米

三围：第一年为B81、W58、H82

第二年为B82、W58、H82

第三年为B82、W58、H83

兴趣：偷看主角







馆林见晴的性格开朗活泼，容易对人一见钟情，太过于爱梦想。在入学试的时候，她坐在男主角旁边，就在那时已喜欢了男主角，入学后便经常在背后偷偷看着男主角，更在电话录音中留下奇怪的信息，在走廊或在约会地点也能遇到她。

关于她的资料很少，连好雄也不清楚，所以她被称为谜之少女。

所属班级：95级J班

所属社团：回家社或文艺社

登场条件：两次找错人后（第二年春和夏）以及符合其他女孩任何2人的告白条件，以乱数决定。

未来目标：主角去哪里就跟到哪里

喜好的食物：发泡蛋糕

事件：

走廊上撞到：在学，偶然。

在社团比赛中加油：
在学，廊下被撞3次。

文化祭：在学，第三年的文化季，自己一个人去文艺社，且在文





艺社没有认识的女孩子。

放学：在学，偶然，廊下被撞5次。

约会时认错人：春，廊下被撞2次。

约会时认错人：夏，海边，廊下被撞2次。

圣诞节宴会：不能进去，要接到打错的电话，廊下被撞3次。

元旦到神社许愿：第三年一个人去，打电话给馆林，廊下被撞1次。

电话留言：情人节没收到巧克力，廊下被撞2次。

修学旅行：廊下被撞3次，自由行动不能和其他女孩在一起。

社团名人事件：廊下被撞1次，没其他女孩来加油。

2月22日约会，约会时认错人，有两个以上达到告白条件的女孩子，1998年2月22日没有约会。但这事件发生的话，馆林见晴就不会告白了。

告白：廊下被撞1次，没有达到告白条件的女孩子，馆林见晴会在毕业式后告白。



早乙女 优美

Yumi Saotome

配音: よしきくりん (Yoshiki Kurn)

生日: 5月16日

星座: 金牛座

血型: O型

身高: 1.55米

三围: 第二年为B79、W59、H82

第三年为B81、W60、H84

兴趣: 玩街机游戏







早乙女优美有点孩子气，是一个活跃好动小女孩，性格开朗，活泼外向。她很讨厌别人当她是小妹妹，也不喜欢别人称赞她可爱，喜欢能将她当女人来对待的人。她是早乙女晴彦的妹妹，开口闭口叫主角“前辈”，对于那种擅长运动及玩的孩子是着迷的。



所属班级：96级日语

所属社团：篮球社

登场条件：第二年4月4

日必定登场

参考能力：运动、人缘、

魅力

未来目标：未定

喜欢的食物：布丁

喜爱生日礼物：第二年为超人变身组合、第三年为斗魂历史大全

喜欢去的地方：游乐场、游乐园、溜冰场、游泳池

厌恶去的地方：美术馆、图书馆



告白所需的值：体力 60 以上、文系 60 以上、理系 60 以上、艺术 60 以上、运动 85 以上、人缘 90 以上、魅力 70 以上、魄力 50 以上、压力 50 以下

事件：

撒娇：春，和评价无关。去游园地时，居然因为跌倒而哭了。

爱的划船：夏，评价很高时，去中央公园划船，

优美开始试探主角心意。

热中摔角：秋，和评价无关，有职业摔角赛时去体育馆，优美热中于摔角。

怕高：冬，评价高时，去滑雪场约会，结果哭了。

打雪仗：评价高时，寒假中除星期日及元旦以外的日子随机发生，机率约 10%。

优美也要做便当：在学，虹野的便当事件发生后，乱数发生优美也说要做便当的事件。

旅行纪念品：在学，第三年的 9 月第三周到 10 月第一周间乱数发生。





● 版权宣言 ●

1. 本合约书为使用者对本产品取得日本KONAMI株式会社及《大众软件》杂志社合法授权使用之证明。

2. 本产品名称《心跳回忆》为中华人民共和国著作权法及其它可适用之法律保护，使用者于使用之际应遵守本合约书及相关法律规定。使用者只能在本合约规定的范围内使用本产品。

3. 依本合约书规定，本产品软件只可用于单机，并可以以载入个人电脑或载入永久存取装置（如硬盘）方式使用。本产品软件可由一个单一电脑移转至另一单一电脑使用，但不得同时存在于两个电脑中。依本合约书第5项移转给他人时亦同，即应予以删除不得留存使用。

4. 依本合约之规定，使用者禁止下列行为：

(1) 出租本产品于他人。

(2) 未经《大众软件》杂志社同意而复制光盘说明文件及使用手册。

(3) 除可因备用存档之需要拷贝一份于磁盘外，在磁盘上任意复制本产品软件。

(4) 未经允许擅自于软件上更改程序，翻译、改编或反转工程等行为。

5. 使用者可移转本产品软件所受之权力予他人，唯移转时应连同附随之说明文件、使用手册及本授权合约书一并移转，不得留存任一样使用。且该转得人视同接受遵守本合约规定。

6. 本产品提供的光盘或使用手册有制造上之瑕疵，可于购得日起一月内退回，本杂志社将免费更换。但如因天灾、不可抗力或不当误用而引起，则不得享受免费更换。除更换瑕疵品之外，因本产品使用或无法使用致使用者产生间接损害，本杂志社不负责任。

● ©1994, 1997, 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

● 本产品由日本科乐美(KONAMI)株式会社正式授权《大众软件》杂志社在中华人民共和国（除台湾、香港、澳门地区）制作、发行。享有著作权，不得任意拷贝，违者依法必究。



心跳回忆





© 1994, 1997, 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

刊号:ISSN 1007-7464
CN 11-9203/TP

新出音管[1998]365号
《大众软件》杂志社出品

邮发代号:18-108
零售价: 38.00 元